|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Android Studio 29 – 35 Komputer Kit | 95 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. SQLite Database – 4 Membuat Layout

* Buat design layout untuk menginsert data
* Buat design item untuk recycleview

2. SQLite Database -5 SQL Insert

* Tangkap semua idnya
* Masukkan isi setiap inputan kedalam variabel baru
* Buat pengujian jika ada inputan kosong munculkan pesan pemberitahuan dan jika tidak kosong buat string berisi perintah sql dan jalankan sql dengan cara panggil function runsql dari class database

3. SQLite Database -6 SQL Insert 2

* Jika kolom yang akan diisertkan bertipe data string maka gunakan petik 1 (‘’)
* Buat pengujian jalankan sql dengan cara panggil function runsql dari class database jika berhasil maka beri pesan berhasil dan jika salah maka beri pesan gagal

4. SQLite Database -7 SQL Select

* Di database buat function select dengan class Cursor isi dengan

**try *{* return db**.rawQuery***(***sql,**null*)***;  
***}*catch *(***Exception e***){* return null**;  
***}***

* Buat model dan adapter untuk menampilkan data tabel kedalam recycleview

5. SQLite Database -8 SQL Select 2

* Panggil adapter dan model kedalam main activity
* rcvBarang.setHasFixedSize(true); untuk ukuran recycleview fix
* cursor.getCount***() untuk mengetahui jumlah data***
* cursor.moveToNext() untuk berpindah kedata berikutnya
* cursor.getColumnIndex***(*"namKolom") untuk mengambil index dari kolom tersebut**
* cursor.getString***(index) untuk mengambil data dari kolom dengan index tersebut***

6. SQLite Database -9 Membuat PopUp Menu

* buat layout popup di menu resource
* tampilkan popup menggunakan PopupMenu

7. SQLIte Database -10 SQL Delete

* Buat Function delete dengan parameter id buat variabel string berisi perintah delete jalankan sql menggunakan db.runSQL dan panggil function select data agar bisa langsung merefresh dan cara manggil nya di adapter ***((***MainActivity***)*context*)***.deleteData***(*barangList**.get***(***position***)***.getIdbarang***())***;

**Saya Belum Mengerti**